Oseias P. Reis Etec Zona Leste Informática - Noite

**02)** Iniciamos um bloco de código em C# com using System; e ao encerrar devemos utilizar Console.ReadKey();

Operadores aritméticos com a mesma precedência da multiplicação são: Adição, Subtração e Divisão.

O método Console.WriteLine é usado para imprimir uma mensagem na tela

/\* são utilizado para fazer comentários de múltiplas linhas.

O operador && pode ser usado para assegurar que duas condições são ambas verdadeiras antes de escolher certo caminho de execução.

**03)**

**a)**

if (c > 7);

{

Console.Write("C é maior que

7");

}

**b)**

if (c >= 7)

{

Console.Write("C é maior ou

igual a 7")

}

**04)**

**a)** (V) Uma expressão aritmética em C# sem parênteses é avaliada da esquerda para a direita.

**b)** (V) Todas as variáveis devem ser atribuídas a um tipo quando são declaradas.

**c)** (F) A expressão if ((x > y) || (a < b))é verdadeira se x > y e a < b forem verdadeiros

**d)** (V) A função Math.Pow( numero1, 2)

arredonda o valor da variável numero1 para 2 casas decimais.

**e)** (V) Usamos a função String.Parse()para converter valores recebidos no prompt de comando através do Console.ReadLine()